

18. 通常情况下，多线程之间有_____和同步两种情况。
19. 程序如果要按行输入输出，需采用_____式输入输出方式。
20. 执行 SQL 语句查询后得到的结果存放在一个用_____类声明的对象中。

三、简答题（本大题共 6 小题，每小题 3 分，共 18 分）

21. 以下语句有一处错误，请改正，然后写出此循环语句的循环次数。

```
int i=7;
do {
    System.out.println(i--);
    i--;
}while(i!=0)
```

22. 使用 super 有哪三种情况？
23. 在 Java 的 GUI 编程中，有哪三种窗口类型？
24. 请写出向窗口增设菜单的步骤。
25. 请写出绘制左上角为(150, 150)，半径为 80 的绿色圆形的语句。设调用的对象是类型为 Graphics 的 g。
26. 请写出使用 socket 与另一方进行通信会话的过程。

四、程序填空题（本大题共 5 小题，每空 2 分，共 20 分）

27. 某人以年利率 r 向银行存款 m 元，一年后存款额为 $m*(1+r)$ ，他想知道存多少年后，存款额会达到原来的 k 倍。以下方法已知 m 、 r 和 k ，计算至少多少年后存款额大于等于 $m*k$ 。

```
public int calYears(double m, double r, int k) {
    double money; int years = 0;
    money= m;
    while (_____) {
        years = years + 1;
        money *= _____;
    }
    return years;
}
```

28. 某小应用程序窗口包含有文本框 text, 以及一个带文字 “Press Me!” 的按钮。当点击这个按钮时, 在文本框中显示当前时间。以下是其中处理 “Press Me!” 按钮事件的方法。

```
public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
    if(e._____equals("Press Me!")){  
        Date now = new Date();  
        text.setText(_____ );  
    }  
}
```

29. 以下程序的功能是在图形界面上显示一个组合框和一个文本框, 用户可将组合框的选择结果显示在文本框中。

```
import java.awt.*; import java.awt.event.*; import javax.swing.*;  
class Test29{  
    public static void main(String [] args){  
        new ComboBoxDemo();  
    }  
}  
  
class ComboBoxDemo extends JFrame implements ItemListener{  
    JTextField text; JComboBox cb;  
    String proList[] = {"足球","篮球","排球"};  
    public ComboBoxDemo(){  
        setSize(350,80);  
        Container cp = getContentPane();  
        cp.setLayout(new FlowLayout()); cb = new JComboBox(proList);  
        cb.addItemListener(this); cb.setEditable(false);  
        cp.add(cb); text = new JTextField(10);  
        cp.add(text); this._____;  
    }  
    public void itemStateChanged (ItemEvent e){  
        if(e.getSource() == cb){  
            text.setText(cb._____toString());  
        }  
    }  
}
```

30. 以下小应用程序先获取图像，然后显示得到的图像。

```
import java.applet.*; import java.awt.*;
public class Test30 extends Applet {
    Image myImg;
    public void start(){
        myImg = _____ (getCodeBase(),"myPic.jpg");
    }
    public void paint(Graphics g){
        g._____ (myImg,2,2,this);
    }
}
```

31. 以下程序的功能是利用Runnable对象创建多线程，实现1到10的输出。

```
public class Test31 {
    public static void main(String[] args){
        MyTask mytask = new _____;
        Thread thread = new Thread(mytask);
        thread.start();
    }
}
```

```
class MyTask implements Runnable {
    private int n;
    public MyTask(int n) { this.n = n; }
    public void _____ {
        for(int i = 1; i <= n; i++){
            System.out.println(" " + i);
            try {
                Thread.sleep(500);
            }catch(InterruptedException e){}
        }
    }
}
```

五、程序分析题（本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分）

32. 阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。

```
public class Test32 {
    public static void main(String[] args) {
        B b= new B();    b.show();
    }
}
class A {
    int a=1; double d=2.0;
    void show() {
        System.out.println("Class A: a="+a +"\td="+d);
    }
}
class B extends A {
    float a=3.0f; String d="Java program.";
    void show() {
        super.show(); System.out.println("Class B: a="+a +"\td="+d);
    }
}
```

33. 阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。

```
public class Test33{
    public static void main(String[] args){
        char[] a={'1','2','3','4','5','6','7'};
        String s1=new String(a,2,4); String s2="JavaWotld!";
        System.out.println(s1);
        System.out.println(s2.indexOf("a"));
        System.out.println(s2.replace("t", "r"));
        System.out.println(s2.substring(4,6));
    }
}
```

34. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```
import java.util.*; import java.io.*; import java.lang.*;
import java.awt.*; import java.awt.event.*; import javax.swing.*;
public class Test34 extends JFrame implements ActionListener {
    JButton btn1, btn2;
    public Test34() {
        btn1 = new JButton("NORTH");  btn2 = new JButton("SOUTH");
        getContentPane().add(btn1, BorderLayout.NORTH);
        getContentPane().add(btn2, BorderLayout.SOUTH);
        btn1.addActionListener(this);  btn2.addActionListener(this);
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        if(e.getSource()== btn1) {
            btn1.setEnabled(false);  btn2.setEnabled(true);
        }
        else {
            btn1.setEnabled(true);  btn2.setEnabled(false);
        }
    }
    public static void main(String[] args) {
        Test34 app = new Test34();
        app.setSize(180, 90);  app.setVisible(true);
    }
}
```

35. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```
import java.applet.*; import java.awt.*; import java.awt.event.*; import javax.swing.*;
public class Test35 extends Applet implements MouseMotionListener, MouseListener{
    int xstart=-1, ystart=-1;  int xend, yend;
    JTextField  showPosition;
    public void init(){
        showPosition = new JTextField(20);  add(showPosition);
        addMouseMotionListener(this); addMouseListener(this);
    }
}
```

```

public void paint(Graphics g){
    if(xstart != -1 && ystart != -1){
        g.drawRect(xstart, ystart, xend-xstart, yend-ystart);
        showPosition.setText("the x is " +xend+" the y is "+yend);
    }
}

public void mouseDragged(MouseEvent e){
    xend = e.getX();    yend = e.getY();    repaint();
}

public void mouseMoved(MouseEvent e){}
public void mousePressed(MouseEvent event)
    {    xstart = event.getX();    ystart = event.getY();
    }

public void mouseClicked(MouseEvent e) {}
public void mouseEntered(MouseEvent e) {}
public void mouseExited(MouseEvent e) {}
public void mouseReleased(MouseEvent e) {}
}

```

36. 阅读下列程序，请回答以下问题：

(1) /*1*/处的 try 语句的作用是什么？

(2) 如果在文本框中输入 file.txt，并且 file.txt 中的内容如下，程序在文本区中输出的内容是什么？

1 2 3

1 2 3 4

```

import java.util.StringTokenizer;    import java.awt.*;    import javax.swing.*;
import java.awt.event.*;    import java.io.*;

public class Test36 extends JFrame implements ActionListener {
    JTextArea text;    JTextField fileName;    BufferedReader in;
    Test36 () {
        super("一个示意程序");

```



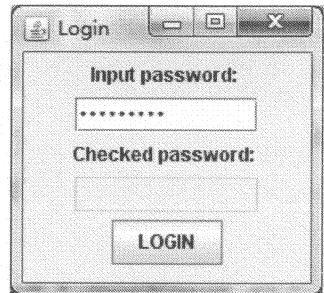
```

Container con = this.getContentPane(); con.setLayout(new BorderLayout());
fileName = new JTextField("请输入一仅包含整数的文件名");
fileName.addActionListener(this);
text = new JTextArea(10, 20); text.setBackground(Color.cyan);
JScrollPane jsp = new JScrollPane(text);
con.add(jsp, BorderLayout.CENTER);
con.add(fileName, "North"); setVisible(true); pack();
}
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    String s;
    if (e.getSource() == fileName) {
/*1*/    try { in = new BufferedReader(new FileReader(fileName.getText()));
        } catch (FileNotFoundException e1) { System.exit(0); }
        text.setText(null); int low = 0;
        try {
            while ((s = in.readLine()) != null){
                StringTokenizer pas = new StringTokenizer(s);
                long sum = 0; int num = 0;
                while(pas.hasMoreTokens()){
                    sum += Integer.parseInt(pas.nextToken()); num++;
                }
                low++;
                text.append("第"+low+"行有"+num+"个数,和为"+sum+"\n");
            }
        } catch (IOException exp) {}
    }
}
public static void main(String args[]) {new Test36 ();}
}

```

六、程序设计题（本大题共 2 小题，每小题 6 分，共 12 分）

37. 编写方法 `int[] delete (int[] a)`，方法将数组 `a` 中除了下标为偶数、同时其值也为偶数的元素外，其余的全都删除，剩余元素形成一个新数组 `b` 并返回。
38. 以下程序的界面有一个按钮 `loginButton` 和两个文本框 `myPassword` 和 `checkPassword`。当输入正确的密码“JavaWorld”时，验证文本域显示“You pass!”，否则显示密码错误的信息“Your password is wrong!”。
注：这里是给定程序的部分代码，你要编写的是 `actionPerformed(ActionEvent e)` 方法。



```
class LoginFrame extends JFrame implements  
ActionListener{
```

```
    JPasswordField myPassword;
```

```
    JTextField checkPassword;
```

```
    JButton loginButton;
```

```
    public LoginFrame(){
```

```
        setTitle("Login");
```

```
        //以下代码设置如上图所示界面并对loginButton作监视注册
```

```
        this.setVisible(true);this.pack();
```

```
    }
```

```
    public void actionPerformed(ActionEvent event){
```

```
        // 请在以下位置编写代码
```

```
    }
```

```
}
```