

全国 2016 年 10 月高等教育自学考试 Java 语言程序设计(一)试题

课程代码:04747

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

注意事项:

1. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。

2. 每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题(本大题共 10 小题,每小题 1 分,共 10 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的,请将其选出并将“答题纸”的相应代码涂黑。错涂、多涂或未涂均无分。

- 在下述字符串中,不是 Java 语言关键字的是
A. int
B. static
C. java
D. try
- 要作下列数据类型转换,需进行强制类型转换才能实现的是
A. 从 int 到 char
B. 从 int 到 long
C. 从 float 到 double
D. 从 byte 到 int
- 在以下供选择的观念中,属于面向对象语言重要概念或机制的是
A. 方法
B. 模块
C. 线程
D. 继承
- 在下述 Java 程序代码中,能正确创建数组的是
A. `int myA [5] = {1,2,3,4,5};`
B. `int myA [] = new int(5);`
C. `int myA []; myA[] = new int [5];`
D. `int [] myA = {1,2,3,4,5,6};`
- 某 Java 程序的类 A 需要利用 Swing 创建无边框窗口,则 A 需要继承的类是
A. JWindow
B. JApplet
C. JFrame
D. JDialog
- 在以下供选的鼠标事件中, MouseMotionListener 接口能处理的是
A. 按下鼠标键
B. 拖动鼠标
C. 鼠标进入
D. 鼠标松开

7. 在以下代码中，能正确创建 Font 对象的是
- A. new Font("宋体", 斜体,20); B. new Font("楷体",20,正常);
- C. new Font("楷体",Font.BOLD, 18); D. new Font("楷体", 18,Font.BOLD);
8. 某线程正处于运行状态，则在以下选项中，不可能是它的后继状态的是
- A. 就绪状态 B. 新建状态 C. 阻塞状态 D. 死亡状态
9. 某Java程序用类JFileChooser来实现打开和保存文件对话框。当对话框的返回值是JFileChooser.APPROVE_OPTION时，程序进一步的工作是
- A. 用方法 getName()取得文件名称 B. 用方法 getPath()取得文件路径
- C. 用方法 getFile()取得文件内容 D. 用方法 getSelectedFile()取得文件对象
10. Java 语言实现 C/S 模式时，需要使用网络套接字，套接字的内容包括
- A. IP 地址+端口号 B. IP 地址+监控线程名
- C. 监控线程名+端口号 D. IP 地址+监控线程名+端口号

非选择题部分

注意事项：

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上，不能答在试题卷上。

二、填空题（本大题共 10 小题，每空 2 分，共 20 分）

11. 一个 Java 小应用程序必须定义成一个子类，它的超类是_____。
12. 在 Java 语言中，左移运算符是_____。
13. 类 A 的成员变量 x 的类型是类 B 的，则类 A 和类 B 之间的关系是_____。
14. 以下代码：
- ```
StringTokenizer pas=new StringTokenizer(" public static void, main", " ,");
System.out.println("有单词"+ pas.countTokens()+"个");
```
- 的输出结果是\_\_\_\_\_。
15. 在 JFrame 子类的构造方法中，代码 getContentPane()的作用是\_\_\_\_\_。
16. 用 JScrollBar 创建一个垂直滚动条对象时，需要指定的常量是\_\_\_\_\_。
17. 在异或模式下绘图时，实际绘制的颜色是由 3 种颜色作特定的运算确定的：当前正要绘制的颜色、原先绘制的颜色以及\_\_\_\_\_。
18. 处于运行状态的线程执行 yield()方法，该线程将进入\_\_\_\_\_状态。
19. 在 Java 语言中，客户端使用的套接字类是\_\_\_\_\_。
20. 在 Java 语言中，DriverManager 类的作用是加载驱动程序和\_\_\_\_\_。

### 三、简答题（本大题共 6 小题，每小题 3 分，共 18 分）

21. 已知整形变量 n, 当 n 的值为 0 时, 输出“正常”, 否则输出“异常”。请写出使用 switch 语句实现此功能的代码。
22. 请写出在类、方法、变量之前加上修饰字 final 的作用。
23. 请列举出能产生 ActionEvent 事件类型的 3 种组件。
24. 某程序用以下代码弹出一个对话框:

```
int answer=JOptionPane.showConfirmDialog(null, "确实要退出吗? ", "退出确认",
 JOptionPane.YES_NO_CANCEL_OPTION);
```

如果程序中 answer 的值等于 CLOSED\_OPTION, 请写出用户对该对话框的操作内容。

25. 请写出用矩形类 Rectangle2D 创建对象 r 的代码, 对象 r 的左上角坐标是 (20,30), 宽是 50, 高是 70。
26. URL 对象的格式是: <METHOD>://<HOSTNAME : PORT>/<PATH>/<FILE> , 请写出其中 HOSTNAME 的意义。

### 四、程序填空题（本大题共 5 小题，每空 2 分，共 20 分）

27. 方法 void moveZeroFront (int a[])的功能是将数组中的所有值为 0 的元素都移到数组的前端, 而把非 0 元素放于所有 0 的后面。

提示: 顺序考察数组元素, 当发现是非 0 时, 就让该数留在原来位置, 当发现是 0 时, 就与前面的第一个非 0 数交换。变量 zero 表示移动过程中遇到的 0 的个数。

```
void moveZeroFront (int a[]){
 for(int i = 0, zero = 0; _____; i++)
 if(a[i] == 0){
 a[i] = a[zero]; a[zero] = 0; _____;
 }
 }
}
```

28. 这里给出的是一个播放幻灯片小应用程序的部分代码。设幻灯片已由小应用程序的 init() 方法装入内存, 并存放于 myImage 数组中。currentImage 为要显示的幻灯片序号。

```
int currentImage; Image [] myImage;
.....
public void paint(_____ g) {
 if ((myImage[currentImage]) != null)
 g._____ (myImage[currentImage], 10, 10,
 myImage[currentImage].getWidth(this),
 myImage[currentImage].getHeight(this), this);
}
```

29. 类 ShareData 用于管理多个线程共享数据 data。一些线程要减少 data, 另一些线程要增加 data。由于 data 不可以是负值, 修改 data 的方法对这些线程来说不仅要互斥, 还要

同步。类提供一个方法 `modiData()`供修改 `data` 的线程调用，该方法在 `data` 修改结束后，还应通知其它等待进入这个方法的线程。

```
class ShareData {
 int data = 0;
 synchronized void modiData(int delta){
 if (delta + delta >= 0) {data += delta;
 } else {
 while (data + delta < 0) {
 try {_____};
 } catch (InterruptedException e) { }
 }
 data += delta;
 }
 _____;
}
ShareData(int initData){data = initData;}
```

30. 方法 `void sumByLine(String f)`的功能是为已知文件 `f` 创建缓冲式输入流，然后从文件逐行输入整数，求各行整数的和，并输出。

```
public void sumByLine(String f){
 FileReader file = new FileReader(f);
 BufferedReader in = new _____(file);
 int n, sum, i; String s;
 try {
 while ((s = _____) != null){
 StringTokenizer tokens=new StringTokenizer(s);
 n = tokens.countTokens(); sum = 0;
 for(i = 0; i < n; i++){
 sum += Integer.parseInt(tokens.nextToken());
 }
 System.out.println("\t"+String.valueOf(sum)+"\n");
 }
 in.close();
 } catch(IOException ie){System.out.println("\tI/O出错! ");}
```

31. 方法 `readByURL(String urlName, JTextArea showArea)`的功能是通过已知网址创建 URL对象，获得URLConnection对象，设置网络连接，然后以数据流方式读取网页内容，并在文本区 `showArea`中显示。

```
public String readByURL(String urlName, JTextArea showArea){
 try {
```

```
URL url = new URL(urlName);
URLConnection tc = url._____
tc._____;
```

/\*以下省略的代码完成的工作是：用 tc 获得网络连接的 InputStreamReader 类对象，并将该对象转化成为缓冲式输入对象。以后，就能按行读取网络文本数据。\*/

```
.....
} catch (MalformedURLException e){ e.printStackTrace();}
catch(IOException e){ e.printStackTrace();}
}
```

## 五、程序分析题（本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分）

32. 阅读下列程序，请写出该程序的运行结果。

```
class SuperClass {
 public int getData() {return 4;}
}
class SubClass extends SuperClass {
 public int getData() {return 5;}
}
public class Test32 {
 public static int fac(SuperClass s){
 int d = s.getData(); return d*(d+1)/2;
 }
 public static void main(String[] args) {
 System.out.println("超类对象调用方法fac():"+fac(new SuperClass()));
 System.out.println("子类对象调用方法fac():"+ fac(new SubClass()));
 }
}
```

33. 阅读下列程序，请写出该程序的运行结果。

```
public class Test33{
 public static void main(String args[]){
 System.out.println(makeNewString("bjZ;"));
 }
 public static String makeNewString(String oldStr){
 String s = new String (oldStr);
 char []repCh={'a','b','c','d','e','f','g','h','i','j','k','l','m',
 'n','o','p','q','r','s','t','u','v','w','x','y','z'};
 s = s.replace(repCh[repCh.length-1], '%');
 for(int i = repCh.length-2; i >= 0; i--){
 s = s.replace(repCh[i], repCh[i+1]);
 }
 }
}
```

```

 }
 s = s.replace('%', repCh[0]);
 return s;
}
}

```

34. 阅读下列程序，请回答以下问题：

(1) 在文本框中输入 -18，在文本区中会显示多少行整数，各行有几个数？

(2) 在文本框中输入 0，界面又会发生什么？

```

import java.awt.*;
import javax.swing.*;
import java.awt.event.*;
class MyFrame extends JFrame implements ActionListener {
 JTextField textF; JTextArea textA;
 MyFrame() {
 Container con = getContentPane();
 con.setLayout(new BorderLayout());
 textF = new JTextField(10);
 textF.addActionListener(this);
 textA = new JTextArea(6, 10);
 setSize(240, 200);
 con.add(textF, "North");
 con.add(textA, "Center");
 setVisible(true);
 }
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {
 int n, d;
 if (e.getSource() == textF) {
 n = Integer.parseInt(textF.getText());
 if(n != 0){
 for (int k = 1; k <= Math.abs(n); k++) {
 d = (int) (Math.random() * 1000 % 1000);
 textA.append(" "+d);
 if(k%5 == 0)textA.append("\n");
 }
 }else { textF.setText(null); textA.setText(null);
 }
 }
 }
}

```

```

public class Test34{
 public static void main(String[] args){
 new MyFrame();
 }
}

```

35. 阅读下列程序，请回答以下问题：

- (1) 应用程序窗口中，有哪几个组件？
- (2) 当拖动滚动条滑块时，界面会有什么变化？

```

import java.awt.*; import java.awt.event.*; import javax.swing.*;
class MyFrame extends JFrame implements AdjustmentListener {
 JScrollBar js; JLabel label; int size = 20; String msg;
 MyFrame(String s, int x, int y, int w, int h) {
 super(s);
 msg = s;
 Container con = getContentPane();
 con.setLayout(new BorderLayout());
 js = new JScrollBar(JScrollBar.HORIZONTAL, 20, 10, 1, 210);
 js.addAdjustmentListener(this);
 con.add(js, BorderLayout.NORTH);
 label = new JLabel(msg);
 con.add(label, BorderLayout.CENTER);
 setBounds(x, y, w, h);
 setVisible(true);
 }
 public void adjustmentValueChanged(AdjustmentEvent e) {
 size = e.getValue();
 Font f = new Font("Courier",Font.BOLD, size);
 label.setFont(f);
 }
}
public class Test35 {
 public static void main(String[] args) {
 new MyFrame("可调组件测试程序", 200, 200, 500, 200);
 }
}

```

36. 阅读下列程序，请回答以下问题：

- (1) 程序是如何实现画面动态显示的？
- (2) 创建DrawPanel对象时，第3个参数的值增大或减小，对画面的显示有何影响？

```

import java.awt.*; import javax.swing.*;
public class Test36 extends JFrame {
 public static void main(String args[]) {
 new GraphicsDemo(320, 250);
 }
}
class DrawPanel extends JPanel implements Runnable{
 int x, y, w, h, d;
 DrawPanel(int w, int h, int d) {
 this.w = w; this.h = h; this.d = d;
 new Thread(this).start();
 setBackground(Color.white);
 }
 public void paintComponent(Graphics g) {
 super.paintComponent(g);
 g.setColor(Color.red);
 g.fillOval(x+w/2, y+h/2, 10, 10);
 }
 public void run(){
 int seta = 0; double r;
 int s = w/2;
 for(int i = 1; i <= 500; i++){
 r=s*Math.sin(2.0*seta/180.0*3.1415926);//r=sin(2seta)
 x = (int)(r*Math.cos(seta/180.0*3.1415926));
 y = (int)(r*Math.sin(seta/180.0*3.1415926));
 repaint();
 seta = (seta+2)%360;
 System.out.println(" "+i+": "+x+" "+y);
 try{ Thread.sleep(d);}
 catch(InterruptedException e){}
 }
 }
}
class GraphicsDemo extends JFrame {
 GraphicsDemo(int w, int h) {
 getContentPane().add(new DrawPanel(w, h, 30));
 setTitle("线程演示");
 setSize(w+30, h+50); setVisible(true);
 }
}

```



六、程序设计题（本大题共 2 小题，每小题 6 分，共 12 分）

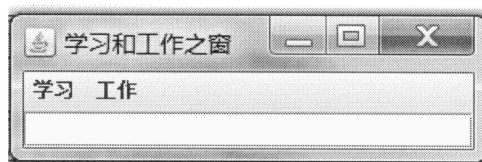
37. 请编写方法 `int countOddNum(int []a)`，该方法的功能是求已知数组 `a` 中奇数的个数。要求根据方法的功能写出方法的代码。

```
static int countOddNum(int []a){
```

```
}
```

38. 类 `MenuWindow` 对象构建如下图所示的框架窗口，窗口有一个菜单条，有“学习”和“工作”两个菜单，其中“学习”菜单含“Java 程序设计”菜单项；“工作”菜单含“项目设计”菜单项。窗口只有一个文本框，目的是用于显示菜单选择的结果。

注：以下是要求你编写的类 `MenuWindow` 的构造方法的部分代码。



```
class MenuWindow extends JFrame implements ActionListener {
 public static JTextField text;
 public MenuWindow() {
 // 请在答题纸相应位置编写代码
```

```
 text = new JTextField(25); getContentPane().add(text);
 setVisible(true); setSize(200, 150); pack();
```

```
 }
```

```
}
```